

Règlement Spécifique Jeunes U14 garçons / U15 Filles  
CHALLENGE DE BELGIQUE  
SAISON 2019-2020



**BELGIUM RUGBY**

**FORME DE JEU** : 15 joueuses sur le terrain, 22 maximums sur la feuille de match

**ASSOCIATION** : Autorisée moyennant l'accord de la FBRB

**TEMPS DE JEU** : 2 x 30 minutes

**BALLON** : N° 4

**NOMBRE DE JOEUSES**

Minimum : 11 (au début du match)

Remplacement : Changement illimité de joueurs et joueuses pendant arrêt de jeu ou blessure

**TOUTES DIVISIONS** : Toujours symétrie du nombre de joueurs pendant le match

Protections : protège-dents (Règle normale)

Un joueur fait partie des U14 si, au 1<sup>er</sup> janvier de la saison en cours, il n'a pas atteint l'âge de 14 ans;  
et une joueuse fait partie des U15 si, au 1<sup>er</sup> janvier de la saison en cours, il n'a pas atteint l'âge de 15

**NOMBRE MINIMUM DE JOEUSES DE 1<sup>er</sup> LIGNE EXIGE**

Les filles et garçons peuvent jouer en 1<sup>ère</sup> ligne

**REMPACEMENT TEMPORAIRE – Saignement**

Accepté pour 15 minutes

**PLAQUAGE** : Plaquage à la ceinture et plus bas. Sanction : coup de pied franc

**MELEES**

Mêlées non contestées.

Au minimum : 5 joueurs/joueuses dans la mêlée.

Le demi de mêlée peut suivre la progression du ballon.

Symétrie du nombre de joueurs, pendant toute la durée du match, quelle qu'en soit la raison.

Commandements de l'arbitre : 3 temps.

**MAUL**

Règles Normales

**TOUCHE ET ALIGNEMENT**

La touche est contestée, mais pas de lift. Pour le reste, règles normales

**SQUEEZE BALL : INTERDIT**

Cette action consiste pour la porteuse du ballon : à aller au sol, les genoux à terre, son corps faisant écran et à faire passer le ballon entre ses jambes afin qu'il soit récupéré par une partenaire. Cette phase est dangereuse pour le joueur, qui est au sol et expose sa nuque à l'adversaire ainsi qu'à la poussée de ses partenaires.

Sanction : Penalty-kick (CPP)

**FORFAIT**

3 forfaits sportifs (FF) = Forfait général et 5 forfaits administratifs = Forfait général

**JEU DELOYAL**

Règles normales avec utilisation des cartons jaunes et rouges

Sin-Bin (carte jaune) = 5 min – le joueur est remplacé

Carton rouge : le joueur est remplacé définitivement et doit comparaître devant la commission des Litiges